

Digitálna gramotnosť





MINISTERSTVO
INVESTÍCIÍ, REGIONÁLNEHO ROZVOJA
A INFORMATIZÁCIE
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



Help4People o.z.



Podpora digitálnych zručností ľudí s nízkymi príjmami

Úvod do digitálnej gramotnosti, základné pojmy ✓

Základné digitálne zručnosti/ základy internetu, počítač vs mobilný telefón/smartfón,

Využívanie smartfónu a aplikácii, základné a pokročilé nastavenia

Elektronické platby a bankovníctvo

Ochrana pred online podvodmi

Portál slovensko.sk

Elektronické zdravotníctvo a aplikácie pre poistenca

Mapy/navigácia, MHD a parkovanie v Bratislave a okolí

Email/Sociálne siete/Chat a komunikácia cez WhatsApp, Viber, Messenger, Facebook

Užitočné aplikácie pre zdravie a relaxáciu

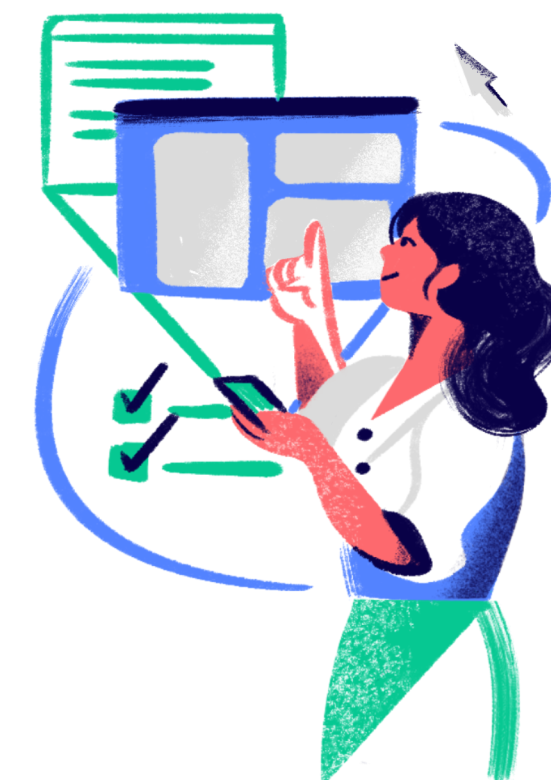
Audio knihy, hry a voľný čas

Úvod do problematiky



Čo je to internet?





Prečo je dôležité byť digitálne gramotný?

1. Vznik počiatkových sietí (1950 – 1960)

História internetu sa začína v 50. a 60. rokoch, kedy vznikli počiatkové siete, ktoré umožnili pripojenie počítačov na diaľkovú komunikáciu, napríklad ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network) financovaný americkou vládou.



2. Koncept World Wide Web (1989 – 1991)

V roku 1989 navrhol britský informatik Tim Berners-Lee koncept "World Wide Web" (WWW), ktorý mal zjednotiť informácie na internete a umožniť ich ľahký prístup.

V roku 1991 Berners-Lee vytvoril prvý webový server a webový prehliadač.



3. Komerčializácia a expanzia (1990 – 2000)

V 90. rokoch došlo k masívnej expanzii internetu a jeho komerčializácii. Vznikli prvé komerčné internetové poskytovateľské služby a webové stránky. (e-mailová komunikácia, vyhľadávanie informácií a online nákupy).



4. Dot-com bublina a kríza (2000 – 2002)

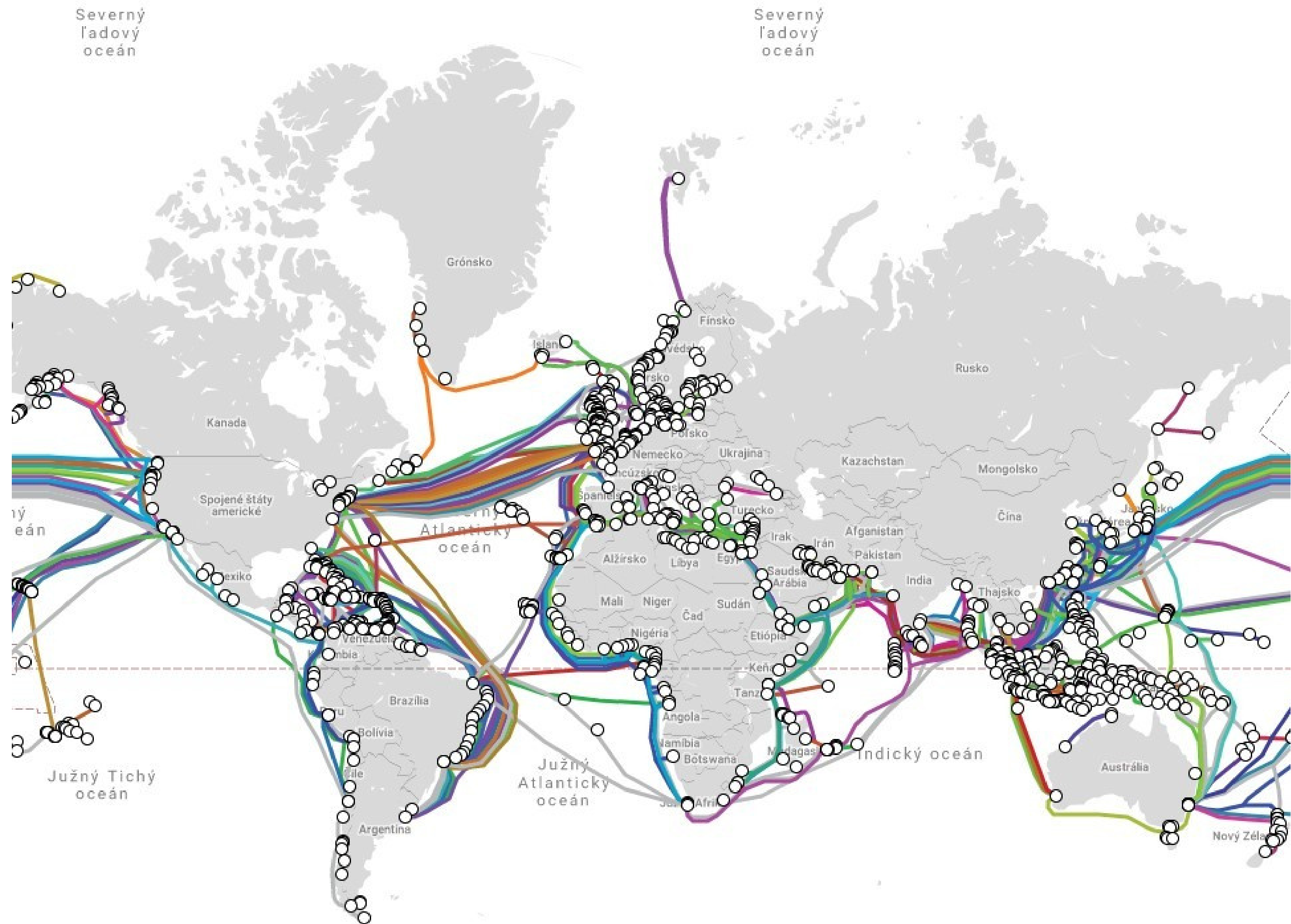
Na konci 90. rokov a začiatkom 21. storočia nastala "dot-com bublina," kedy dochádzalo k rýchlemu rastu a pádu internetových spoločností. Bublina praskla v roku 2000 a došlo k ekonomickej kríze v tomto odvetví.



5. Social Media a Web 2.0 (po roku 2000)

Počas 2000. rokov došlo k vývoju sociálnych médií a konceptu "Web 2.0," kde používatelia mohli aktívne prispievať obsahom na internete, vrátane blogov, sociálnych sietí a ďalších interaktívnych platforiem.



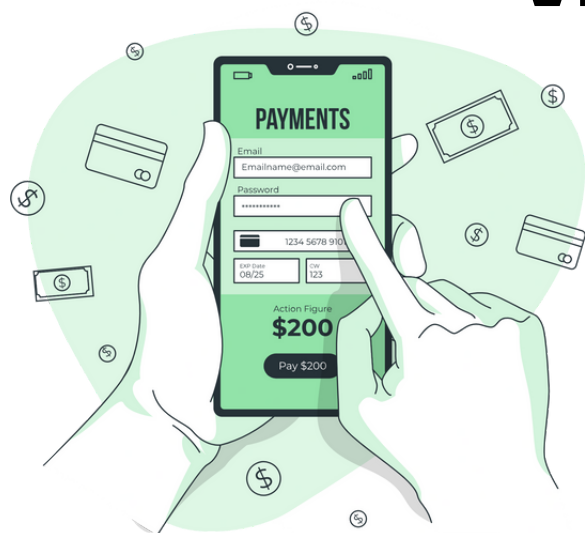




6. Mobilný internet a Cloud Computing (po roku 2010)

Mobilné zariadenia a smartfóny umožňujú prístup k internetu z akéhokoľvek miesta, a cloudové služby umožňujú ukladanie a zdieľanie dát online.

Stal sa základným nástrojom pre komunikáciu, prácu, vzdelávanie, zábavu a zdieľanie informácií.





Základné pojmy

World Wide Web – WWW

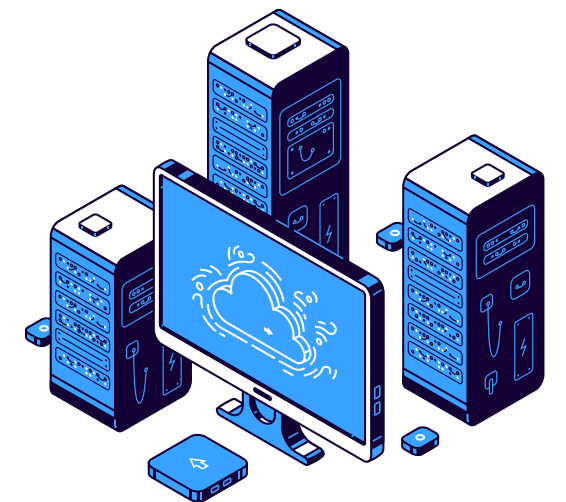
World Wide Web je jednou z aplikácií, ktorá umožňuje prístup k informáciám na internete prostredníctvom webových stránok.



Pod'me zistiť ako www funguje v praxi na našich zariadeniach

Webový server

Webový server je počítač, ktorý hostuje webové stránky a zabezpečuje ich prístupnosť



IP adresa

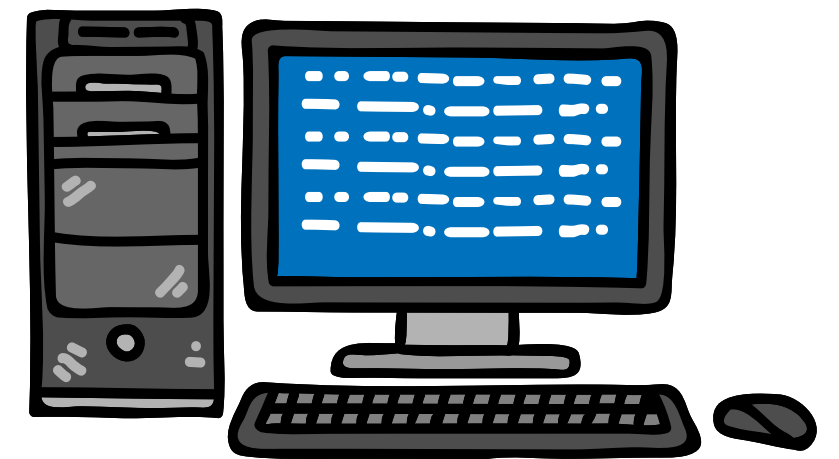
IP adresa je číselná adresa pridelená každému zariadeniu pripojenému na internet



Pod'me zjistit našu ip adresu

Stolový počítač

Stolový počítač je veľký počítač, ktorý zvyčajne stojí na stole a má samostatný monitor, klávesnicu a myš. Používa sa pre rôzne úlohy, vrátane práce, hrania hier a tvorby obsahu



Notebook

**Notebook je prenosný počítač, ktorý je ľahký a kompaktný,
ideálny na cestovanie alebo prácu na rôznych miestach**

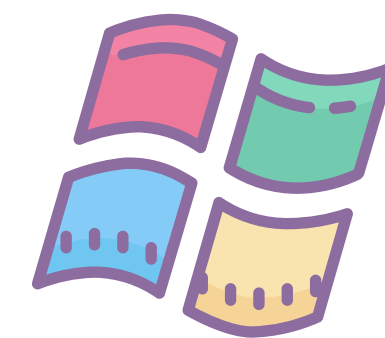


Tablet

Tablet je ľahké a tenké zariadenie s dotykovým displejom, ktoré sa používa na konzumáciu obsahu, čítanie e-kníf a surfovanie na internete. Má širší využitie v rôznych odvetviach, od vzdelávania po zábavu

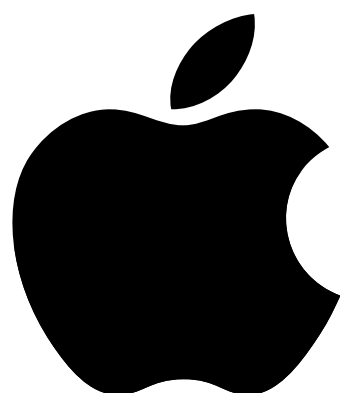


Operačné systémy



Windows je operačný systém od spoločnosti Microsoft a je veľmi populárny pre stolové počítače. Poskytuje širokú škálu aplikácií a je známy svojím používateľsky prijateľným rozhraním.

macOS: macOS je operačný systém navrhnutý pre počítače od Apple, ako sú MacBooky. Je známy svojou stabilitou a štýlovým dizajnom.



Pod'me zistiť v nastaveniach náš operačný systém

Mobilný telefón

Mobilný telefón je základné zariadenie na hovory a krátku textovú komunikáciu. Slúži na základné komunikačné potreby



Smartfón

Smartfón je pokročilejšie mobilné zariadenie, ktoré okrem hovorov a správ umožňuje prístup k internetu, používanie aplikácií a mnoho ďalších funkcií



Populárne operačné systémy pre smartfóny



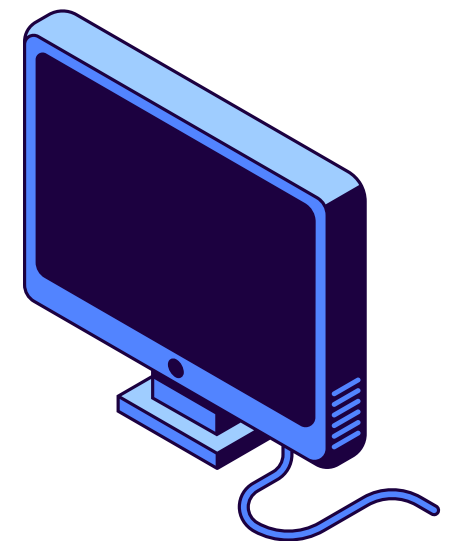
Android: Android je operačný systém od spoločnosti Google, ktorý je veľmi rozšírený na smartfónoch od rôznych výrobcov.

iOS: iOS je operačný systém od spoločnosti Apple, ktorý je exkluzívny pre iPhone a iPady. Je známy svojou jednoduchosťou a integráciou s ostatnými produktmi Apple.



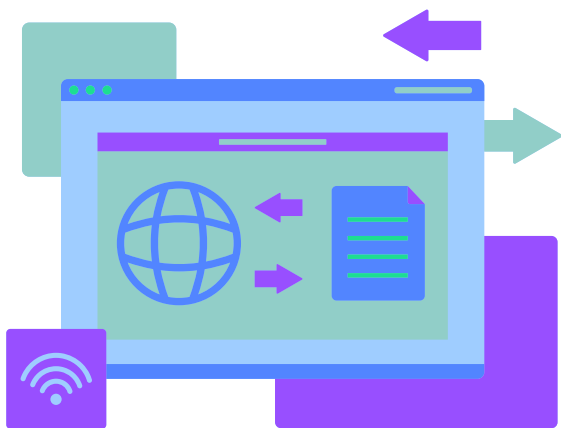
Hardvér

Hardvér je fyzická časť počítača alebo elektronického zariadenia, ktorej sa môžeme dotknúť. Patrí sem hardware komponenty, ako sú procesory, pamäť RAM, pevné disky, grafické karty, klávesnice, myši, monitory a ďalšie. Hardvér je fyzickými súčasťami, ktoré tvoria základ zariadenia a umožňujú jeho funkciu.



Softvér

Softvér je súbor programov a dát, ktoré riadia a umožňujú funkciu počítača alebo elektronického zariadenia. Patrí sem operačné systémy, aplikácie, programy a iný softvér, ktorý sa používa na vykonávanie úloh a činností na hardvéri. Softvér umožňuje interakciu s počítačom a využívanie jeho potenciálu.



Smartfón

Nastavenia v našich smartfónoch

Smartfón

Pod'me spolu nastaviť hlásenia

Smartfón

Pod'me spolu nastavit' zvuky

Smartfón

Pod'me spolu nastaviť displej/písmo a jas

Smartfón

Pod'me spolu nastavit' všeobecné nastavenia nášho smartfónu



Otázky

Ďakujem za pozornosť

